

四則演算

まずはじめに、センターPCのC言語環境に慣れましょう。

Mac 上の UNIX ツールを使用して、四則演算を行う下記プログラムを作成し実行してみることに。

```
1 /* Operations */
2
3 #include <stdio.h>
4
5 void main(void)
6 {
7     float x, y, sum, sub, mul, div;
8
9     printf("x, y ? ==> "); /* 変数の入力の際は、予めprintf文などで促すと、わかり易い */
10    scanf("%g%g", &x, &y); /* x と y のキーボード入力 */
11
12    sum=x+y; sub=x-y; mul=x*y; div=x/y;
13    /* 注意： 日本語キーボードの¥は、USキーボードのバックスラッシュとなる： \n 等 */
14    printf("sum=%g, sub=%g, mul=%g, div=%g\n", sum, sub, mul, div);
15    exit(0);
16 }
```

```
-----実行開始-----
x, y ? ==> 1.0 2.0
sum=3, sub=-1, mul=2, div=0.5
-----おしまい-----
```